




Vorbereitungen:

Die VR-Brillen sollten vor der Nutzung aufgeladen werden. Wir empfehlen die Geräte vor dem Einsatz zu 100% aufzuladen. Ein vollständiger Ladevorgang benötigt ca. 2,5 Stunden. Mehr Informationen zum Aufladen finden Sie im beigelegten Handbuch in der Medienbox.




Falls sich der Controller nicht mit der VR-Brille verbindet:

Überprüfen Sie bitte, ob die Batterien leer sind und tauschen Sie diese ggf. aus. Beim Einlegen von vollen Batterien, leuchtet das Licht beim Controller auf. Durch langes Drücken der Home-Taste, versucht der Controller eine Verbindung herzustellen.

Falls Sie **schwarze Pico-Brillen** haben, kann helfen, die Brille auszuschalten und während des Neustarts die Home-Taste  auf dem Controller gedrückt zu halten. So findet der Controller die Brille direkt.

Mehrere Brillen sollten nicht zeitgleich gestartet werden, weil sich die Brillen auch mit anderen Controllern verbinden können.

Falls Sie die **hellgrauen Oculus-Brillen** haben: Strecken Sie den Arm aus und halten Sie die Oculus-Taste (untere Taste ) länger gedrückt, damit der Controller die Brille finden kann.

Falls der Controller keine Reaktion zeigt: Halten Sie die Oculus-Taste und die Zurück-Taste gedrückt, bis die Controller-LED blinkt und dann vollständig aufleuchtet, um den Controller neu zu koppeln. Der Vorgang kann mehrere Sekunden dauern.

Wenn der Controller verbunden ist, halten Sie die Home-Taste länger gedrückt, damit der **Pointer** in der VR-Brille erscheint.

Die VR-Brille geht nicht mehr an:

Halten Sie den Startknopf für mind. 10 Sekunden gedrückt. Schließen Sie die VR-Brille zum Laden über das Ladekabel an. Wenn die Lampe neben dem Startknopf nicht orange/grün aufleuchtet, hat sich das Gerät möglicherweise überhitzt. Trennen Sie das Kabel und lassen Sie die VR-Brille für mind. 30 Minuten an einem kühlen Ort liegen.

Beim Starten werden nur 3 Ladepunkte angezeigt:

Die App benötigt bis zu 1 Minute, um zu starten. Sollte dies nicht der Fall sein, starten Sie die VR-Brille neu.



Bei den VR-Brillen kann es zu längeren Ladezeiten und Verzögerungen beim Start kommen.

Weitere technische Hinweise finden Sie im Handbuch der Medienbox.